



LICEUL *DIMITRIE*  
*CANTEMIR*, DARABANI, BOTOȘANI  
Strada Tudor Vladimirescu, nr.20 A,  
Tel/ fax<sup>1231631477</sup>/<sub>0231631377</sub>,  
e-mail:gsdarabani@yahoo.com

An școlar 2020-2021



Erasmus+

## ANUNȚ PRELUNGIRE PERIOADĂ CANDIDATURĂ

*TITLU PROIECT:*

***METODE MODERNE, NON-FORMAL ȘI DIGITAL PENTRU ÎNVĂȚAREA PE  
TOT PARCURSUL VIEȚII (MIND)***

- **MODERN, NON-FORMAL AND DIGITAL METHODS FOR  
LIFETIME LEARNING**

**Numărul: 2020-1-RO01-KA101-079441**

**Perioada : 1.09.2020 - 31.12.2021**

**BENEFICIAR: LICEUL „Dimitrie Cantemir” Darabani**

**Buget Proiect: 29250 EUR**

STIMAȚI COLEGI,

CA URMARE A DESFĂȘURĂRII ACTIVITĂȚII DIDACTICE ÎN MEDIUL ONLINE, ANUNȚĂM FAPTUL CĂ DOSARELE DE CANDIDATURĂ PENTRU ACEST PROIECT POT FI DEPUSE ATÂT LA SECRETARIATUL UNITĂȚII, CÂT ȘI PE ADRESELE DE E-MAIL [gsdarabani@yahoo.com](mailto:gsdarabani@yahoo.com) și [ionyelle@yahoo.fr](mailto:ionyelle@yahoo.fr) PÂNĂ PE 22 NOIEMBRIE.

ATAȘĂM PREZENTEI COMUNICĂRI O ANEXĂ CE CONȚINE O INFORMARE DESPRE PROGRAMUL DESFĂȘURĂRII ACTIVITĂȚILOR PENTRU CELE DOUĂ MOBILITĂȚI.

Întocmit,

PROF. Aionesă Ionela

Aprobat,

PROF. Prisăcariu Alin

## ANEXĂ

### **CURS 1. *Education in Finland and/or Estonia – Original Best Practices Benchmarking course Finlanda***

**Obiective:- transferarea unor exemple de bună practică**

- modernizarea documente manageriale**
- aprofundarea metodelor digitale de predare-învățare și evaluare**
- realizarea adaptării materialelor personale ale profesorilor**
- comunicare culturală în vederea desfășurării de noi parteneriate**

**Ziua 1.** Inovație. Planuri de dezvoltare școlară, reformă curriculară, abilități din secolul XXI.

**Ziua 2.** Trecerea de la non-digital la digital. Testele digitale ale examenului finlandez de înmatriculare (secundar superior).

**Ziua 3.** Educația centrata pe elev. Sistem de sprijin la nivel 3 - elevi între 15-19 ani- , nevoi speciale, acasă și la școală.

**Ziua 4.** Sarcinile profesorului. Primii pași în era digitală, parteneriatul, profesorul, agent al formării elevilor.

**Ziua 5.** Management. Exemple locale.

**Ziua 6.** (Tallinn) Dezvoltare europeană în școlile estoniene, cea mai digitalizată țară, PISA și alte cercetări internaționale.

**Ziua 7.** Crearea rezultatelor. Lucrul individual sau în grup la recomandări pentru propria școală. Realizarea unor materiale: jurnal de învățare, actualizare site socializare, blog

**Ziua 8, 9.** Evaluare și validare (certificat de participare activă, certificat de mobilitate Europass).

### **CURS 2. *Make technology your friend!– Using ICT to engage students in the modern classroom -Senglea, Malta.***

#### **OBIECTIVE:**

- să dezvolte competențelor TIC privind aplicarea tehnologiei în diferite medii educaționale, pentru a îmbunătăți motivația elevilor;**
- să împărtășească cele mai bune practici și să transfere cunoștințe și metode între diferite zone culturale (cel puțin 3 țări) și diferite vârste ale cursanților;**
- să dezvolte instrumente (un joc digital, un portofoliu electronic, povești digitale) despre modalitățile de aplicare a tehnologiei în educație pentru diferite grupe de vârstă;**
- să permită participanților să găsească cel puțin 5 activități și tehnici pentru propriul context de predare pentru a îmbunătăți motivația elevilor lor;**
- să crească încrederea participanților în utilizarea instrumentelor de socializare web 2.0;**
- să promoveze cooperarea europeană în domeniul educației în cadrul programului Erasmus + prin construirea de parteneriate**

Majoritatea abordărilor educaționale sunt inspirate din pedagogia constructivistă.

Proiectul are o abordare holistică și folosește diferite instrumente în timpul diferitelor activități.

**Ziua 1,2** Cultura și interculturalitatea Jocuri interculturale. Lucrul într-un proiect internațional - cum să comunicăm și să te conectezi. Construirea echipei: colaborarea cu colegii și părțile interesate - exerciții practice urmate de dezbateri. Stereotipuri și prejudecăți în clasă. Jocuri, metode și instrumente pentru îmbunătățirea comunicării. Excursie culturală - tur de proiect care explorează manifestările exterioare ale culturii  
**Ziua 3,4** Instrumente digitale Mind Maps și Cloud Word Utilizarea Google Earth: Virtual Travel. Partajarea instrumentelor digitale personalizate: alegerea participantului!

**Ziua 5** Audio și video. Povești digitale. Cercetare online - mic proiect audio / video bazat pe realitățile cursantului. Podcasting și înregistrare audio pentru utilizare online. Voip - Skype pentru colaborare online - joc de simulare. Povestiri digitale în educație. Evaluare la jumătatea perioadei

**Ziua 6,7** Bloguri, site-uri web și site-uri webquesturi Bloguri, site-uri web, ăndemnuri web: utilizări și potențial de învățare Proiectarea unui blog, site web. Lucru în grup: Blogul / site-ul web al proiectului Webquest: explorarea rezultatelor peisajului urban. **Ziua 8** Metodologie digitală. Vizită de studiu la o instituție locală care implementează proiecte europene. Diseminarea proiectelor europene anterioare realizate de toți partenerii. Utilizarea tabloului interactiv în educație

**Ziua 9** Evaluare. Planificarea activităților de diseminare și valorificare. Utilizarea instrumentelor de certificare europene: certificatul de mobilitate Europass, modernizarea pașaportului lingvistic Europass și competențe Europass. Evaluarea proiectului. Ceremonia de certificare.